

Подготовка игры

1. Каждый игрок берет Карту Уровней (Level Card), Барный (Bar Tab) Учёт и случайную Карту Персонажа (Character Card).
2. Положите Карту Уровня на стол лицевой стороной вверх, затем положите Барный Учёт лицевой стороной вверх на Карту Уровня, наконец, положите Карту Персонажа поверх Барного Учёта, чтобы было видно описание персонажа.
3. Сдвиньте Карту Персонажа вниз, чтобы открыть «10», как и Барный Учёт, чтобы открыть «Уровень 1».
4. Сложите оставшиеся Карты Персонажей лицом вниз в отдельную колоду на столе.

Использование Барного Учёта

Во время игры передвигайте Персонажа вверх или вниз по Барному Учёту, когда вы теряете / получаете очки с напитками.

Использование Карты Уровней

Передвигайте Барный Учёт с Картой Персонажа, чтобы отслеживать...

Ваш Текущий Уровень , передвигая Барный Учёт вниз.

Ваши очки Трезвости , передвигая Барный Учёт влево.

Достигнув -4 очков Трезвости, Ваш персонаж официально "Нажрался". Вы начинаете заново, как указано на Карте Уровней.

Карты Предметов

!!! Игроки должны хранить свои предметы в тайне !!!

Каждый игрок начинает с одним предметом выбранным наугад. Поместите остальные предметы в отдельную колоду на середину стола, лицом вниз. Эта колода - "рынок". Если Ваш начальный предмет - это «Время идти домой!», Замените его на другой предмет. **Предметы могут быть сыграны в любое время**, и логически отменяют друг друга в том порядке, в котором они вошли в игру. Когда предмет сыгран, он должен быть сброшен в отдельную колоду рядом с рынком.

Игровой процесс (Прочитайте перед игрой)

→ **Первый игрок, достигший уровня 5, выигрывает** ←

1. Начальный Раунд

Все игроки бросают кости. Тот, кто получил самое высокое очко...

1. Получает 1 уровень (перемещая Барный Учёт вниз),
2. Читывает карту своего персонажа вслух,
3. Играется сила персонажа,
4. Раздаёт Напитки и Очки трезвости * соответственно.

Игрок, который повысил свой уровень последним, пропускает следующий раунд

2. Рыночный Раунд

Один раз за Рыночный Раунд, все игроки могут либо...

Купить дополнительные предметы

Чётко скажите, что Вы "Покупаете". Возьмите товар с рынка и заплатите за него, потеряв очки с Вашего Барного Учёта, равные стоимости напитка:



(Это цена предмета в Напитках, то есть: 3)

! Если у вас недостаточно Напитков в Барном Учёте, чтобы купить товар, вы должны отказаться от него и отправить в битву.

! Максимальное количество предметов на игрока - 6.

! Если товар на Рынке закончился, перемешайте и используйте битву заново.

→ **Восстановить Напитки на Рынке**

Чётко скажите, что вы «восстанавливаетесь» и сбросьте верхнюю карту с Рынка лицевой стороной вверх. Добавьте количество Напитков, равное цене этого предмета в свой Барный Учёт.

Пора домой! карты

Эти предметы применяются при покупке и восстановлении

3 Игра

Тот, кто теряет Очко Трезвости, также теряет своего пресонажа и берёт нового, который не присутствует в игре,
случайным образом

Перевод Артура Бургана