



Barbeerian

Gib eine Gebäudeart (z. B. ein Schloss) vor. Alle anderen Mitspielenden zeigen auf ein Objekt in dem Raum, das sie für einen Angriff auf Dein vorgegebenes Gebäude nutzen würden. Dabei erklären sie die Durchführung ihres Angriffs. Der von Dir zu bestimmende, schlechteste Beitrag verliert 1 Drink und 1 Nüchternheitspunkt.



Brewid

Nimm eine Handlung (z. B. einmaliges Händeklatschen) vor. Der nächste Mitspielende wiederholt diese Handlung und fügt eine eigene hinzu und so weiter. Wer einen Fehler macht, verliert Drinks entsprechend der Anzahl der hinzugefügten Handlungen und 1 Nüchternheitspunkt.



Drmonk

Bestimme ein Objekt im Raum, das "gesegnet" ist. Alle anderen Mitspielenden müssen dieses Objekt umgehend berühren. Die Person, die das Objekt zuletzt berührt, verliert 1 Drink und 1 Nüchternheitspunkt.



Glassassin

Alle Spielenden schließen ihre Augen und zeigen mit den Zeigefingern beider Hände auf einen oder zwei andere/n Mitspielende/n. Der/Die Mitspielende/n (Gleichstand eingeschlossen!) mit den meisten auf ihn/sie deutenden Zeigefingern verliert/verlieren Drinks entsprechend der Anzahl Zeigefinger und 1 Nüchternheitspunkt.



Palealedin

Nenne ein Monster oder eine Schreckensgestalt (z. B.: Hexe). Alle anderen Mitspielenden müssen sich erklären, warum sie NICHT dieses Wesen sind. Dann stimmen alle Spielenden über die schlechteste Erklärung ab. Der/die Mitspielende/n mit den meisten Stimmen verliert Drinks entsprechend der Anzahl der Stimmen gegen ihn/sie und 1 Nüchternheitspunkt.



Pintcess

Wähle einen Mitspielenden aus, der Dich verführen muss. Wenn es ihm/ihr gelingt, protestest Du dem Spieler zu! Nichts ist verloren, jeder ist glücklich! Misslingt der Versuch aber, wird der Mitspielende "königlich" abgewiesen und verliert 2 Drinks und 1 Nüchternheitspunkt.



Pourceror

Gebe ein Tier vor, welches alle Mitspielenden imitieren müssen. Der von Dir zu bestimmende schlechteste Beitrag verliert 1 Drink und 1 Nüchternheitspunkt.



Rumrauder

Alle anderen Mitspielenden legen eine Hand auf den Tisch und berühren sich gegenseitig an den Fingerspitzen. Es wird auf 3 gezählt, dann versuchen alle anderen Mitspielenden sich gegenseitig auf die Hand zu schlagen. Die erste/n Hand/hände, die geschlagen wird/werden verliert/verlieren 1 Drink und 1 Nüchternheitspunkt.



Weissard

Sage etwas über Dich selbst (z.B., dass Du linkshändig bist). Wenn die Aussage auch für einen oder mehrere Mitspielende (einschließlich Dich selbst) gilt, muss dieser/müssen diese seine/ihre Hand heben. Wer in der Minderheit ist, oder im Falle einer Gleichstand, werden Drinks entsprechen der erhobenen Hände verloren und 1 Nüchternheitspunkt.



Whisking

Wähle zwei Mitspielende, die zu Deinem Vergnügen tanzen müssen. Der/die von Dir zu bestimmende schlechteste Tänzer/ in verliert 1 Drink und 1 Nüchternheitspunkt.



Gegenstände auf dem Menü



(Spickzettel)



Charakter Menükarte



(Spickzettel)



Big Brown Bag of Referee Bribes

x3

Ein beliebiger Wurf muss sofort noch einmal gewürfelt werden



Obnoxious Drunken Goblin

x2

Wähle einen Spieler. Dieser Spieler muss alle Gegenstände abwerfen und die Anzahl der Getränke verlieren, die dem Gesamtwert der verlorenen Gegenstände entspricht



Buyer's Guide to Drunken haggling

x2

Lege diesen Gegenstand zusammen mit einem weiteren Gegenstand, der einen Wert von 3 oder mehr Drinks hat, ab und steige 1 Stufe auf



Reflective Shield of Childish Insult

x5

Übertrage Getränken (Drinks) und/oder Nüchternheitspunkte (Sober points), die du verlieren würdest an einem beliebigen Spieler



Cliché Lightning Strike

x5

Bevor ein Spieler eine Herausforderung benutzt, zwinge diesen Spieler, vorübergehend eine neue Figurenkarte zu spielen, die gerade nicht im Spiel ist, und nutzt die Herausforderung der neuen Spielfigur einmal



Slender Glove of Swift Swiping

x2

Stehle einen Gegenstand sofort, wenn es gespielt wird und nimm ihn auf die Hand. Der Effekt des gestohlenen Gegenstands ist somit ausser Kraft gesetzt



Cloak of Douchebaggery

x3

Stehle einem Spieler seinen Spielzug. Du erhältst dessen Stufenaufstieg, aber verwendest die Macht Deiner eigenen Spielfigur



Snake Eyes

x3

Wähle das Ergebnis eines beliebigen Würfels sofort nach dem Wurf



Dainty hand of Disapproval

x4

Hebe die Macht eines Gegenstandes auf oder überspringe eine Runde während einer Gruppenaktivität



Unknown Elixir of Bar-top Spills

x2

Wähle einen Gegenstand aus dem Ablagestapel und spiele diesen sofort



Mysteriously Discarded half Eaten Kebab

x3

Wiederherstellung eines Nüchternheitspunktes



Time to go home!

x5

DIESE KARTE GILT SOFORT!
Verliere deine Spielfigur. Nimm dir eine neue Figur und behalte deine Stufe, deine Drinks und Nüchternheitspunkte. Werfe diese Karte ab. Dieses beendet Deine Marktrunde